**Расписать в документе, кто такие программисты, что должен уметь/знать программист и как вы считаете, чем будете заниматься на работе.**

Программисты – специалисты, разрабатывающие программы; пишущие код, используя один из языков программирования.

На старте желательно знание математики, статистики, линейной алгебры, функций и т.п. (Хотя многие действующие программисты считают эти знания необязательными при наличии развитого аналитического мышления.) Второй важный стартовый навык – умение находить необходимую информацию. Все знать невозможно, но нужно знать где это можно найти. Третий – знание английского языка для работы с документацией.

Первое необходимое в работе знание, само собой, язык программирования + умение пользоваться средой разработки. Говоря о разработке игр, к этому добавляется необходимость знания движка, так же основ работы с 3D графикой, шейдерами. Необходимо уметь работать с системами контроля версий, разбираться в различных операционных системах.

Работая программистом, я, вероятно, буду реализовывать часть из следующих задач: разрабатывать приложения, писать код; настраивать и оптимизировать проект, графику; вести уже выпущенные проекты; вести сопроводительную документацию проектов.